

taller **Diseño de personaje**



**Programa Taller Dime**

Octubre 2009  
méxico df

# taller **Diseño de personaje**



## Introducción

Como parte de la celebración de 10 años de trabajo, diseñe este taller para compartir con las nuevas generaciones mi experiencia. Ya que dentro del amplio campo de la ilustración, tenemos una área que actualmente está teniendo mucho auge. Nos referimos al diseño de personajes o también llamado *character design*. Esta área de la ilustración se aplica a diferentes medios; animación, personajes para marcas o productos, diseño de juguetes, videojuegos, etc.

Pareciera que hacer un personaje es sencillo, pero debemos de seguir una serie de pasos y ejercicios, para desarrollar un producto que sea el más adecuado a los proyectos.

## Objetivos.

- El taller va dirigido a las personas con conocimientos básicos de ilustración y de herramientas de diseño, que les interese el desarrollo de personajes.
- Lleveremos a cabo el desarrollo de una serie de personajes bajo diferentes conceptos de aplicación.
- A partir de una serie de ejercicios iniciaremos la búsqueda del estilo y entenderemos la importancia de este concepto para desarrollar nuestro trabajo y discurso.

## Temario

### Día 1

1. Los personajes.
- 1.2 El mundo actual y su aplicación.
- 1.3 Los autores más representativos.

### 2. Forma, Figura y Carácter.

- 2.1 Proporción.
- 2.2 Psicología de los personajes.
- 2.3 Análisis y estudio del personaje.
- 2.4 Bocetaje

### Día 2

3. Desarrollo del personaje.
- 3.1 Experimentación de Formas.
- 3.3 Definición de Formas.
- 3.4 Depuración de Formas.
- 3.5 Reconstrucción del Personaje

### 4. Aplicación de personaje

- 4.2 Color y espacios.

### Día 3

- 5 Dibujo
- 5.1 Estilo y Experimentación
- 5.2 Estilos Alternos.
- 5.3 Búsqueda de formas.

## Requisitos.

Tener conocimientos básicos de técnicas de representación.

Libro de bocetos.

## Herramientas de trabajo.

Libro de Bocetos.

Post-its

10 Pliegos y hojas de papel bond.

Marcadores, lápices, plumones, tinta china negra, tijeras, pinceles.

## Fechas y lugar:

**9, 10, 11 de octubre**

Tienda Dime. Ciudad de México

Taller de 20 hrs.

## Informes:

<http://www.cursosdime.com>

<http://mrkone.blogspot.com>

# taller **Diseño de personaje**

## Curriculum

### **César Evangelista Bautista *Mr. Kone***

Diseñador e ilustrador mexicano egresado de la carrera de Diseño de la Comunicación Gráfica por la Universidad Autónoma de México-campus Azcapotzalco.

Ha trabajado en diferentes proyectos para medios impresos, cine, televisión, multimedia y web. En sus inicios colaboró como fotógrafo documental, trabajo que le permitió exponer en Francia y Cuba. Posteriormente deja la fotografía para dedicarse a la ilustración y el diseño editorial, trabajando en el despacho de Diseño *Kimera*; junto a Gabriel Martínez Meave.

Fue director asociado y creativo en el despacho Judomedia, donde desarrollaron imagen y arte de los primeros DVD's de las películas del Santo, Cantinflas, Tintan, Pedro Infante, entre otros. Ahí mismo realizó la dirección creativa para el multimedia del libro: *Sensacional de Diseño* y la imagen y productos de la película *Y tu mamá también*.

En el ámbito editorial desarrollo la nueva imagen y la dirección de arte de la revista Nickelodeon México y de la primera revista de literatura infantil en México, el *Vagón Literario*, por la cual le otorgaron el Premio Nacional al Arte Editorial de Revistas Culturales CANIEM 2002.

Desde sus inicios como diseñador trabaja a la par con la ilustración y después de varios años de laborar en empresas y despachos de diseño, en el 2004 se independiza y crea *Kamikace Studio*, donde se dedica 100% a la ilustración y sus aplicaciones. Ha trabajado para una infinidad de revistas y con clientes como *MTV, Nickelodeon, Coca-Cola, Sony-BMG, Universal Music, Canal 11, Telcel, Philip Morris, Sears, Cartoon Network, Adidas, Mini Cooper*; entre otros. También ha colaborado para las marcas *Nike* y *Vans* con proyectos independientes de diseño. Ha dado numerosas conferencias y talleres en diferentes eventos. En el 2007 lanza el proyecto de *Ledy Ledy*; empresa dedicada a la producción de muñecos de vinil, en sociedad con otras tres personalidades del diseño gráfico mexicano.

Su trabajo se ha publicado en varios libros nacionales e internacionales de diseño. Actualmente forma parte de números proyectos independientes de diseño en varias partes del mundo.

Para mas información de su trabajo visita:  
[www.kamikace.com](http://www.kamikace.com)

